

1. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЯ

Организатор соревнования: ООО «Академия».

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

Соревнование по картингу проводится среди владельцев клубных прав ЦАМС «Академия» в целях выявления лучших спортсменов и команд в Indoor картинге, повышения спортивных навыков и водительского мастерства, удовлетворения зрительского интереса к автомобильным дисциплинам технических видов спорта, пропаганды здорового образа жизни и безопасного вождения автомобиля.

3. НАЗВАНИЕ СОРЕВНОВАНИЯ

Полное название соревнования: "СМП РСКГ RACE".

4. МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Центр автотоспорта «Академия», г. Н. Новгород, ул. Коминтерна 11 (за ТЦ «НАШ»).

5. КАРТЫ

Гонка проходит на картах «Dino Leisure 9 л.с.»

6. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ И РЕГИСТРАЦИЯ

- Всем участникам соревнования необходимо пройти регистрацию в ЦАМС «Академия».
- К участию не допускаются лица, не достигшие возраста 16 лет. Специальным разрешением организаторов к участию могут быть допущены пилоты младше 16 лет, которые технически могут быть доведены до 80 кг.
- Организаторы имеют право отказать в участии любому лицу без объяснения причин.
- Для участия в гонке, команды оплатить стартовый взнос до окончания брифинга.
- В гонке обязательно участие всех пилотов от команды.
- Участие одного пилота за несколько команд в рамках одного этапа категорически запрещено.
- В случае подачи заявок, менее чем от 5-ти команд — гонка отменяется.
- Дата проведения гонки 16.05.2019

7. ФОРМАТ И ОСОБЕННОСТИ ЧЕМПИОНА (ГОНКИ)

7.1 Формат гонки СМП РСКГ RACE

- В "СМП РСКГ RACE" максимальное количество команд 8, команды состоят из 6 пилотов (3 пилота СМП РСКГ и 3 клубных пилота)
- Состав команд формируется жеребьевкой.
- Перед квалификацией и гонкой проходит жеребьевка карт
- Квалификация состоит из трех заездов по 5 кругов, квалифицируются три пилота СМП РСКГ.
- Продолжительность гонки составляет 400 кругов.
- Старт происходит со стартовой решетки, согласно итогам квалификации. Стартуют пилоты СМП РСКГ.
- Максимальная непрерывная сессия пилота на одном карте MAX 60 кругов.
- Каждый пилот должен проехать не менее MIN 30 кругов в гонке.
- Максимальная суммарная сессия за гонку одного пилота не более 120 кругов.
- Победителем гонки объявляется команда, пилот которой первый пересек линию финиша по истечению 400 кругов, за вычетом отложенных штрафов.
- Синие флаги всем более медленным пилотам с 5 круга по 380 круг

7.2 Дополнительные штрафы:

За каждое нарушение пунктов настоящего регламента о минимальном и максимальном нахождении пилота/карта на трассе, налагаются следующие наказания:

- нарушение меньше, чем 3 круга (включительно) - stop&go 15 секунд
- нарушение больше, чем 3 круга - stop&go 10 секунд за каждый круг. (4 круга 40 секунд и т.д.)
- нарушение больше чем 10 кругов – аннулирование результата.

8. РАСПИСАНИЕ СОРЕВНОВАНИЯ

Расписание гонки:

- 19:00 - Регистрация, Брифинг, жеребьевка картов и взвешивание пилотов.
- 20:00 - Квалификация, Старт гонки

9. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

9.1 ОБЩИЕ ПРАВИЛА

- 9.1.1 Участник во время тренировок и соревнований должен быть одет в комбинезон, обувь, перчатки и защитный шлем. Комбинезон и шлем должны быть застегнуты, обувь зашнурована.
- 9.1.2 Запрещено участие в шортах, обуви открытого типа, шарфах и прочей повседневной одежде.
- 9.1.3 Во время своего заезда каждый участник должен выполнять все "правила поведения на трассе", описанные в соответствующем пункте настоящего регламента.
- 9.1.4 Ремонт, обслуживание и заправка карта осуществляется исключительно персоналом картинг-клуба.

9.2 ВЗВЕШИВАНИЕ, СИСТЕМА ДОВЕСОВ

- 9.2.1 Перед гонкой каждый участник соревнования проходит процедуру взвешивается. Взвешивание пилота происходит в том обмундировании (комбинезон, шлем, перчатки, подшлемник, обувь), в котором он будет участвовать в гонке. Предстартовое взвешивание каждого пилота проводится с одной попытки! В ходе соревнования, судьи могут принять решение о повторном взвешивание пилота и в случае отклонения веса в меньшую сторону более чем на 2 кг, результат пилота на данном этапе соревнования аннулируется.
- 9.2.2 Взвешивание проводится без сидений-вставок.
- 9.2.3 Каждый пилот получает довес до 80кг (девушки до 70кг), с шагом довеса – 2,5 кг, при этом величина довеса округляется в большую сторону.
- 9.2.4 По решению главного судьи соревнования, вес участника, опоздавшего на брифинг, может быть приравнен к 60кг

9.3 ЖЕРЕБЪЁВКА КАРТОВ, КВАЛИФИКАЦИЯ, ПРОЦЕДУРА СТАРТА

- 9.3.1 На брифинге перед началом квалификации и гонки проходит жеребьевка картов. Карт на гонку первой вытягивает пилот, одержавший победу в квалификации.
- 9.3.2 Перед началом гонки проводится квалификация пилотов, для определения порядка расположения пилотов на старте. Квалификация проводится с установленными довесами.
- 9.3.3 Перед стартом гонки пилоты садятся в карты с установленными довесами. Маршал выпускает пилотов с pit lane на прогревочный круг (обгоны запрещены), после завершения которого, карты пилотов расставляться на стартовой решетке по указанию маршала на трассе.
- 9.3.4 Старт дается взмахом зеленого флага или зеленым сигналом светофора.

9.4 ЗАЕЗД НА ПИТ-СТОП, ДОЗАПРАВКА, СМЕНА ПИЛОТА

- 9.4.1 На pit lane производятся процедуры смены пилота, дозаправки, отбытия штрафа и временного гандикапа. Для отбытия штрафа и временного гандикапа может быть выделена отдельная полоса.
- 9.4.2 Въезд на pit lane для смены пилота, отбытия штрафа и временного гандикапа разрешен только при отсутствии красного флага (красного сигнала светофора) на въезде.
- 9.4.3 Перед заездом на pit lane пилот должен поднять руку, затем снизить скорость и остановится перед кнопкой в случае смены, отбытия временного гандикапа или штрафа.
- 9.4.4 При выполнении смены пилота, карта, пилот обязан остановиться у кнопки переключения светофора, нажать её лично до переключения светофора на красный свет, после чего продолжить движения по pit lane.

- 9.4.5 При отбытии штрафа, временного гандикапа пилот обязан остановиться у кнопки переключения светофора, нажать ее лично и удерживать до появления соответствующего символа на светофоре, после чего продолжить движения по pit lane.
- 9.4.6 Пилот, закончивший свою сессию, полностью останавливается в зоне смены, выходит из карта.
- 9.4.7 При наличии технической возможности, во время смены пилотов, команды меняют карты, при этом сменный пилот садится в тот карт (ближайший к выезду), на который ему укажет маршал.
- 9.4.8 При выезде с pit lane, пилот обязан уступить дорогу другим пилотам, находящимся на трассе. Любой контакт выезжающего с pit lane карта, с картами соперников, произошедший до первого поворота (считая от выезда из pit lane), трактуется как контактная борьба с его стороны и наказывается предупреждением или штрафом
- 9.4.9 Время смены составляет 25 секунд и автоматически отсчитывается с момента переключения светофора на красный свет. Превышение времени смены по техническим причинам является форс-мажорным обстоятельством и в дальнейшем не компенсируется.
- 9.4.10 Пилот обязан убедиться, что маршалами установлены на карт номер команды и датчик. В случае, если пилот выехал на трассу без номера, датчика или с неверным довесом, пилот будет принудительно направлен на дополнительный пит-стоп (черный флаг) для устранения неполадок. Время, потраченное на дополнительный пит-стоп, команде не компенсируется. В случае, если номер был утрачен во время заезда, пилот на pit lane принудительно не зазывается, номер будет установлен при плановом заезде на смену.
- 9.4.11 Довесы устанавливаются сами пилоты.
- 9.4.12 Выезд со смены, отбытия штрафа или временного гандикапа осуществляется только по разрешающему сигналу светофора (таймерам на светофорах) или судьи.

9.5 ОСТАНОВКА ГОНКИ

- 9.5.1 В случае возникновения обстоятельств, мешающих проведению соревнования, главный судья может принять решение об остановке гонки. Сигнал об остановке гонки дается красным флагом.
- 9.5.2 Во время остановки гонки смена пилотов (картов) запрещена.
- 9.5.3 Рестарт гонки происходит с pit lane: пилоты стартуют с pit lane в том порядке, в каком они находились на момент, предшествующий обстоятельствам повлекшим за собой остановку гонки (основываясь на данных хронометража).
- 9.5.4 Рестарт гонки происходит с pit lane если к моменту остановки было преодолено 20% и более от общей продолжительности гонки, в противном случае старт с стартовой решетки по результатам квалификации (с учетом вынесения судьей наказаний, если таковые требуются) на полную дистанцию гонки.
- 9.5.5 Если гонка не может быть продолжена, а пилоты пробыли на трассе 75% и более от общей продолжительности гонки, то гонка считается состоявшейся.
- 9.5.6 Если пилоты провели на трассе менее 75% от общей продолжительности гонки и нет возможности провести процедуру рестарта, то этап будет перенесен на другую дату.
- 9.5.7 Какие-либо компенсации не предусмотрены.

9.6 ПРОЦЕДУРА ФИНИША

- 9.6.1 По истечению общего времени или количества кругов гонки, вывешивает клетчатый черно-белый флаг, говорящий об окончании гонки, данный сигнал дается каждому финиширующему пилоту.
- 9.6.2 Финишировавший пилот доезжает круг в спокойном темпе и останавливает карт в зоне pit lane.

9.7 ДЕЙСТВИЯ КОМАНД И ОРГАНИЗАТОРА В СЛУЧАЕ ПОЛОМКИ КАРТОВ НА ТРАССЕ.

- 9.7.1 Если пилот не может самостоятельно продолжить движение по причине поломки карта, то он должен остановиться в безопасном месте, поднять руку вверх и ждать помощи от маршала. Если карт остановился в месте, создающем опасность для других пилотов находящихся на трассе, главный судья принимает решение об его эвакуации на pit lane.
- 9.7.2 Если сломанный карт (заклинившие тормоза, оборван тросик газа, отлетело колесо) может продолжить движение и добраться до пит-лейн, то пилот может произвести смену: Пилот обязан

остановиться у кнопки переключения светофора, нажать её лично до переключения светофора на красный свет, после чего продолжить движения (если карт это позволяет) по pit lane, если после остановки у кнопки карт не может продолжить движение, необходимо его покинуть и пересечь в указанный маршалом сменный карт.

9.7.3 Сменный карт доставляется персоналом трассы с pit lane исключительно в направлении гонки. Смена происходит в том месте, где остановился сломанный карт. Замена карта при поломке не считается «новой сессией». Пилот сломавшегося карта не может покидать карт на трассе без разрешения персонала трассы и обязан дожидаться, когда ему будет предоставлен сменный карт.

9.7.4 Пилот обязан убедиться, что датчик, номер и довес установлены на сменный карт.

9.8 ПОВЕДЕНИЕ ВОДИТЕЛЕЙ НА ТРАССЕ

9.8.1 Пилоты должны выполнять все указания судей и флаговой сигнализации.

9.8.2 Пилоты не могут вести контактную борьбу на трассе. Запрещены преднамеренные столкновения и "провозы".

9.8.3 Пилоты не могут двигаться по трассе в сторону, противоположную ходу гонки, за исключением случаев, когда надо развернуться после разворота.

9.8.4 Пилоты не могут покидать карт на трассе без разрешения персонала трассы.

9.8.5 Если пилот не может самостоятельно продолжить движение по причине поломки карта, плохого самочувствия, препятствий на трассе, он должен поднять руку вверх и ждать помощи от персонала трассы.

9.9 ФЛАГОВАЯ СИГНАЛИЗАЦИЯ

9.9.1 Красный флаг - остановка гонки.

Пилоты должны снизить скорость проследовать без обгонов на pit lane.

9.9.2 Желтый флаг - опасность на трассе.

Пилот должен снизить скорость, не обгонять, действие желтого флага прекращается после того, как пилот проехал опасный участок трассы.

9.9.3 Синий флаг - показывается круговым пилотам, персонально каждому (отставшим на круг и более)

Пилот должен в течение одного круга пропустить преследующего пилота.

9.9.4 Зеленый флаг - старт гонки.

9.9.5 Черной-белый флаг (разделённый по диагонали на 2 части) - предупреждение.

9.9.6 Черный флаг (показывается совместно с номером карта) - штраф.

Пилот должен в течение 2-х кругов заехать на pit lane для отбытия штрафа. Не учитываются круги, во время которых въезд на pit lane был закрыт красным флагом или красным сигналом светофора.

9.9.7 Клетчатый черно-белый флаг – окончание гонки.

9.10 СУДЕЙСТВО, ШТРАФЫ, НАКАЗАНИЯ

9.10.1 Судейство на трассе осуществляется главным судьей. Окончательное решение по остановке заезда, наложению штрафов и спорным моментам выносится главным судьей и не обсуждаться.

9.10.2 Предупреждение выносится за следующие действия:

- незначительные нарушения (контактная борьба);
- нарушение требований синего флага в течение более одного круга;
- сопротивление обгону;

9.10.3 Наказание, stop&go 15 секунд, предусмотрено за следующие нарушения:

- фальстарт
- некорректное поведение водителя на трассе (контактная борьба)
- нарушение требований флаговой сигнализации
- выход из карта на трассе без разрешения персонала трассы
- вождение с двумя одновременно нажатыми педалями
- каждое третье предупреждение;

- превышение скорости при въезде на pit lane, повлекшее столкновение с ограждением или сменным картом. Техническая неисправность не является смягчающим обстоятельством.
 - въезд или выезд с pit lane на запрещающие сигналы светофора (красный, белый круг)
 - нарушение порядка (устные препирательства) в зоне pit lane, отвлечение судейской бригады от её непосредственных обязанностей. Распространяется и сопровождающих лиц.
- 9.10.4 Если пилот не выполнил требование флаговой сигнализации в течении 2-х кругов, то на каждом следующем круге его наказание удваивается. Игнорирование черного флага более 5-х кругов влечет за собой дисквалификацию команды из гонки. Если пилот не успеет отбыть наказания во время гонки – штраф считается отложенным, не менее одного круга.
- 9.10.5 Главный судья может принять решение не наказывать команду, если один из пилотов не может продолжить гонку, в случае непредвиденных обстоятельств (например, если водитель не может продолжить участие в гонке из-за травмы). Но в таком случае Главный судья определяет, кто из пилотов данной команды может проехать вместо данного водителя.
- 9.10.6 Главный судья может дисквалифицировать пилота или команду за следующие нарушения: неспортивное поведение на трассе.
- неспортивное поведение на трассе.
 - систематические нарушения регламента;
 - за движение в сторону противоположную ходу гонки;
 - выход из карта на трассе без разрешения персонала трассы;
 - повторное взвешивание пилота выявит отклонения веса в меньшую сторону более чем на 2 кг,
 - не явку на награждение.

10. ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ВОПРОСЫ

- 10.1 Изменения в данный регламент могут быть внесены не позднее, чем за 1 час до старта соревнования (этапа).
- 10.2 Все спорные или неописанные в регламенте вопросы решаются по усмотрению главного судьи соревнования.
- 10.3 Устные претензии на действия команд или судейской бригады не принимаются.
- 10.4 Письменные протесты и апелляции на действия судейской бригады или команд-участниц принимаются только от представителей команды и сопровождаются взносом 1000 рублей. В случае положительного решения взнос возвращается команде подавшей протест/апелляцию.
- 10.5 Прием апелляций заканчивается спустя 10 минут после окончания гонки, до процедуры награждения. В случае невозможности рассмотрения по тем или иным причинам протеста/апелляции в день подачи, результаты гонки считаются предварительными до момента решения вопроса судейской бригадой.